

## Deuxième séance de compléments de géométrie Feuille de préparation

- Comment définit-on une *projection* (respectivement une *symétrie*) vectorielle ? Mêmes questions dans un cadre affine.
- Rappeler ce qu'est un *espace métrique*. Donner la définition d'une distance. Donner des exemples.
- Préciser ce qu'est une *isométrie*. Une isométrie est-elle toujours injective ? bijective ?
- Qu'est-ce qu'un espace vectoriel normé ? Quelle distance peut-on associer à une norme ?
- Rappeler les définitions d'un *produit scalaire* et d'un *espace vectoriel euclidien*.
- Préparer les exercices 8 à 12 de la feuille d'exercices.