

Algèbre et Géométrie 1

Corrigé rapide de l'exercice à rendre pour le 6 novembre 2018

1) On trouve $H(v) = I_3 - \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 4 & -4 & -2 \\ -4 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & 8 & 4 \\ 8 & 1 & -4 \\ 4 & -4 & 7 \end{pmatrix}$.

2) En effet, si $v \in \mathbb{R}^n$ est non nul alors d'une part ${}^tH(v) = I_n - 2 \frac{{}^t(v \cdot {}^tv)}{{}^tv \cdot v} = I_n - 2 \frac{{}^t({}^tv) \cdot {}^tv}{{}^tv \cdot v} = H(v)$ et d'autre part,

$${}^tH(v)H(v) = H(v)^2 = I_n - 4 \frac{v \cdot {}^tv}{{}^tv \cdot v} + 4 \frac{v \cdot ({}^tvv) \cdot {}^tv}{{}^tv \cdot v)^2} = I_n$$

3) Soit $H(v)$ une matrice de Householder (avec $v \neq 0$). Notons \mathcal{P} l'hyperplan de \mathbb{R}^n supplémentaire orthogonal de $\mathbb{R}v$. Alors $\mathbb{R}^n = \mathcal{P} \oplus \mathbb{R}v$ et tout u de \mathbb{R}^n peut s'écrire de manière unique $u = u_1 + \lambda v$ avec $u_1 \in \mathcal{P}$ et $\lambda = \frac{\langle u, v \rangle}{\langle v, v \rangle} = \frac{{}^tv \cdot u}{{}^tv \cdot v}$.

Alors, d'une part, si $S_{\mathcal{P}}$ est la symétrie orthogonale par rapport à \mathcal{P} , on a

$$S_{\mathcal{P}}(u) = u_1 - \lambda v = u - 2 \frac{{}^tv \cdot u}{{}^tv \cdot v} v$$

d'autre part, le produit matriciel étant associatif :

$$H(v) \cdot u = u - 2 \frac{v \cdot {}^tv}{{}^tv \cdot v} u = u - 2 \frac{v \cdot ({}^tv \cdot u)}{{}^tv \cdot v}$$

Comme ${}^tv \cdot u = \langle v, u \rangle$ est un scalaire, il commute avec v . Ainsi les deux endomorphismes $H(v)$ et $S_{\mathcal{P}}$ coïncident sur \mathbb{R}^n .

4) Il est clair que $\mathbb{R}^n = \mathcal{P} \oplus \mathbb{R}v$ et donc tout x de \mathbb{R}^n peut s'écrire de manière unique $x = x_1 + \lambda v$ avec $x_1 \in \mathcal{P}$. Par définition : $p(x) = x_1 = x - \lambda v$. Comme $p(x)$ et v sont orthogonaux, on a immédiatement $\lambda = \frac{\langle x, v \rangle}{\|v\|^2}$ soit $p(x) = x - \frac{\langle x, v \rangle}{\langle v, v \rangle} v$.

D'une part, on peut multiplier un vecteur à droite ou à gauche par un scalaire, d'autre part, le produit scalaire est symétrique et peut s'exprimer en termes de transposée de vecteurs; de plus, le produit matriciel est associatif, donc :

$$\begin{aligned} \langle x, v \rangle v &= v \langle x, v \rangle \\ &= v \langle v, x \rangle \\ &= v ({}^tv \cdot x) \\ &= (v \cdot {}^tv) x \end{aligned}$$

Ainsi, la matrice de p dans la base canonique est $I - \frac{1}{{}^tv \cdot v} v \cdot {}^tv = \frac{1}{2}(I + H(v))$.

5) On trouve les résultats suivants pour les deux exemples demandés :

$$\text{projection : } \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 10 & 3 & -1 \\ 3 & 2 & 3 \\ -1 & 3 & 10 \end{pmatrix} \quad \text{symétrie : } \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & -8 & 4 \\ -8 & 1 & 4 \\ 4 & 4 & 7 \end{pmatrix}$$