

## Algèbre et Géométrie 1

### Corrigé rapide de l'exercice à rendre pour le 16 octobre 2018

**Exercice**

- 1) Si  $\lambda = 0$ , pour tout point  $M$  on a  $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \vec{0}$  soit  $a(M) = p(M)$  et donc  $a$  est la projection sur  $E$  parallèlement à  $\vec{F}$ . Si  $\lambda = 1$ , pour tout point  $M$  on a  $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \overrightarrow{p(M)M}$  soit  $a(M) = M$  et donc  $a$  est l'identité de  $X$ . Enfin, si  $\lambda = -1$ , pour tout point  $M$  on a  $\overrightarrow{p(M)a(M)} = -\overrightarrow{p(M)M}$  et  $p(M)$  est le milieu de  $[Ma(M)]$  :  $a$  est la symétrie par rapport à  $E$  dans la direction  $\vec{F}$ .

Si  $\vec{E} = \{\vec{0}\}$  et  $\lambda \neq 0$ , alors  $E$ , s.e.a. de dimension 0, est réduit à un point :  $E = \{\Omega\}$  et pour tout point  $M$  de  $X$  on a  $p(M) = \Omega$ . L'égalité  $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \lambda \overrightarrow{p(M)M}$  s'écrit donc  $\overrightarrow{\Omega a(M)} = \lambda \overrightarrow{\Omega M}$ .  $a$  est donc l'homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $\lambda$ .

- 2) Fixons un point  $A$  de  $E$ . Pour tout point  $M$  on a  $\overrightarrow{a(A)a(M)} = \overrightarrow{a(A)p(A)} + \overrightarrow{p(A)p(M)} + \overrightarrow{p(M)a(M)}$  soit  $\overrightarrow{a(A)a(M)} = -\lambda \overrightarrow{p(A)A} + \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)M}$  où  $\vec{p}$  est l'application linéaire associée à l'application affine  $p$ . On a donc  $\overrightarrow{a(A)a(M)} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)M}$  car  $p(A) = A$ . On en déduit encore

$$\overrightarrow{a(A)a(M)} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)p(A)} + \lambda \overrightarrow{AM} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) - \lambda \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{AM}$$

Soit finalement,  $\overrightarrow{a(A)a(M)} = ((1 - \lambda)\vec{p} + \lambda id_{\vec{X}})(\overrightarrow{AM})$ .

Comme  $(1 - \lambda)\vec{p} + \lambda id_{\vec{X}}$  est linéaire (comme combinaison linéaire de telles applications), cela prouve que  $a$  est une application affine d'application vectorielle associée  $\vec{a} = (1 - \lambda)\vec{p} + \lambda id_{\vec{X}}$ .

Soit  $M \in X$ .  $a(M) = M \Leftrightarrow \overrightarrow{p(M)a(M)} = \overrightarrow{p(M)M}$  donc  $a(M) = M \Leftrightarrow \lambda \overrightarrow{p(M)M} = \overrightarrow{p(M)M}$ . Par suite, ou bien  $\lambda = 1$  et tous les points de  $X$  sont fixes ou bien  $\lambda \neq 1$  et l'ensemble des points fixes de  $a$  est le même que celui de  $p$  :  $E$ .

- 3) Si  $\lambda = 0$ ,  $a = p$  n'est pas bijective (le cas où  $F = \{\vec{0}\}$  est exclu). Si  $\lambda \neq 0$ , en posant  $\vec{a'} = (1 - \frac{1}{\lambda})\vec{p} + \frac{1}{\lambda}id_{\vec{X}}$ , on a  $\vec{a'} \circ \vec{a} = \vec{a} \circ \vec{a'} = id_{\vec{X}}$  donc  $\vec{a}$  est inversible et  $a$  est bijective.  $a^{-1}$  ayant bien sûr même ensemble d'invariants que  $a$ , on déduit :  $a^{-1}$  est l'affinité de base  $E$ , de direction  $\vec{F}$  et de rapport  $\frac{1}{\lambda}$ .

Autre solution : si  $M' = a(M)$ , on vérifie que  $p(M') = p(M)$  et on a alors  $\overrightarrow{p(M')M'} = \frac{1}{\lambda} \overrightarrow{p(M)M}$ ...

- 4) La transformation proposée admet la droite  $(E)$  d'équation  $y = x$  comme ensemble de points fixes.

D'autre part, si  $M'$  est l'image de  $M$ , on a  $\overrightarrow{MM'} \begin{pmatrix} 3(x - y) \\ x - y \end{pmatrix} \in \vec{F}$  où  $\vec{F}$  est la droite vectorielle d'équation  $x = 3y$ . Il s'agit de l'affinité d'axe  $(y = x)$ , de direction  $(x = 3y)$  et de rapport 3.

En effet, si  $M_0(x_0, y_0)$ , le projeté de  $M_0$  sur  $E$  parallèlement à  $\vec{F}$  est le point d'intersection de la parallèle à  $\vec{F}$  passant par  $M_0$  (d'équation  $x - x_0 = 3(y - y_0)$ ) avec  $E$  donc  $p(M_0) \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}x_0 + \frac{3}{2}y_0 \\ -\frac{1}{2}x_0 + \frac{3}{2}y_0 \end{pmatrix}$  et

$$\overrightarrow{p(M_0)M_0} \begin{pmatrix} \frac{3}{2}(x_0 - y_0) \\ \frac{1}{2}(x_0 - y_0) \end{pmatrix}. \text{ Par suite, } \overrightarrow{p(M_0)M_0} \begin{pmatrix} 4x_0 - 3y_0 + \frac{1}{2}x_0 - \frac{3}{2}y_0 = \frac{9}{2}(x_0 - y_0) \\ x_0 + \frac{1}{2}x_0 - \frac{3}{2}y_0 = \frac{3}{2}(x_0 - y_0) \end{pmatrix} = 3\overrightarrow{p(M_0)M_0}.$$