

Corrigé rapide du problème de géométrie n°1

1) Si $\lambda = 0$, pour tout point M on a $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \vec{0}$ et donc a est la projection sur E parallèlement à \vec{F} . Si $\lambda = 1$, pour tout point M on a $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \overrightarrow{p(M)M}$ et donc a est l'identité de X . Enfin, si $\lambda = -1$, pour tout point M on a $\overrightarrow{p(M)a(M)} = -\overrightarrow{p(M)M}$ et $p(M)$ est le milieu de $[Ma(M)]$: a est la symétrie par rapport à E dans la direction \vec{F} .

Si $\vec{E} = \{\vec{0}\}$ et $\lambda \neq 0$, alors E est réduit à un point : $E = \{\Omega\}$ et pour tout point M on a $\overrightarrow{p(M)a(M)} = \overrightarrow{\lambda p(M)M}$ soit $\overrightarrow{\Omega a(M)} = \lambda \overrightarrow{\Omega M}$. a est donc l'homothétie de centre Ω et de rapport λ .

2) Fixons un point A de E . Pour tout point M on a $\overrightarrow{a(A)a(M)} = \overrightarrow{a(A)p(A)} + \overrightarrow{p(A)p(M)} + \overrightarrow{p(M)a(M)}$ soit $\overrightarrow{a(A)a(M)} = -\lambda \overrightarrow{p(A)A} + \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)M} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)M}$ car $p(A) = A$. On en déduit encore $\overrightarrow{a(A)a(M)} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{p(M)p(A)} + \lambda \overrightarrow{AM} = \vec{p}(\overrightarrow{AM}) - \lambda \vec{p}(\overrightarrow{AM}) + \lambda \overrightarrow{AM}$. Finalement, $\overrightarrow{a(A)a(M)} = \left((1 - \lambda) \vec{p} + \lambda id_{\vec{X}} \right) (\overrightarrow{AM})$. Cela montre que a est une application affine d'application vectorielle associée $\vec{a} = (1 - \lambda) \vec{p} + \lambda id_{\vec{X}}$.

Soit $M \in X$. $a(M) = M \Leftrightarrow \overrightarrow{p(M)a(M)} = \overrightarrow{p(M)M}$ donc $a(M) = M \Leftrightarrow \lambda \overrightarrow{p(M)M} = \overrightarrow{p(M)M}$. Par suite, ou bien $\lambda = 1$ et tous les points de X sont fixes ou bien $\lambda \neq 1$ et l'ensemble des points fixes de a est le même que celui de $p : E$.

3) Si $\lambda = 0$, $a = p$ n'est pas bijective (le cas où $F = \{\vec{0}\}$ est clu). Si $\lambda \neq 0$, en posant $\vec{a}' = (1 - \frac{1}{\lambda}) \vec{p} + \frac{1}{\lambda} id_{\vec{X}}$, on a $\vec{a}' \circ \vec{a} = \vec{a} \circ \vec{a}' = id_{\vec{X}}$ donc \vec{a} est inversible et a est bijective. a^{-1} ayant bien sûr même ensemble d'invariants que a , on déduit : a^{-1} est l'affinité de base E , de direction \vec{F} et de rapport $\frac{1}{\lambda}$.

Autre solution : si $M' = a(M)$ alors $p(M') = p(M)$ et par suite $\overrightarrow{p(M')M'} = \frac{1}{\lambda} \overrightarrow{p(M)M}$.

4) Soient a et a' deux affinités de même direction et de bases parallèles. On a alors $\vec{p} = \vec{p}'$ et donc $\vec{a} \circ \vec{a}' = \left((1 - \lambda) \vec{p} + \lambda id_{\vec{X}} \right) \circ \left((1 - \lambda') \vec{p} + \lambda' id_{\vec{X}} \right) = (1 - \lambda \lambda') \vec{p} + \lambda \lambda' id_{\vec{X}}$.

- ou bien $\lambda \lambda' = 1$ et $\vec{a} \circ \vec{a}' = id_{\vec{X}}$. L'application affine $f = a \circ a'$ est alors une translation : si on fixe A dans X et que l'on pose $\vec{u} = \overrightarrow{Af(A)}$, on a pour tout point M , $\overrightarrow{Mf(M)} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{Af(A)} + \overrightarrow{f(A)f(M)} = \overrightarrow{MA} + \vec{u} + \overrightarrow{AM} = \vec{u}$. Si on prend en particulier $A \in E'$, on constate que $\vec{u} = \overrightarrow{Af(A)} = \overrightarrow{Aa(A)} \in \vec{F}$

- ou bien $\lambda \lambda' \neq 1$. Pour montrer que $a \circ a'$ (dont on connaît l'application vectorielle associée) est une affinité toujours de même direction, de base parallèle à celles de a et a' et de rapport $\lambda \lambda'$, il suffit de vérifier que $a \circ a'$ a au moins un point fixe.

Pour $N \in X$, notons $\vec{v} = \overrightarrow{p(N)p'(N)}$: ce vecteur est indépendant du choix de N car $\vec{p} = \vec{p}'$. Soit alors $M \in X$. On a $p[a'(M)] = p(M)$ car $\overrightarrow{Ma'(M)} \in \vec{F}$ d'où :

$$\begin{aligned}
a \circ a'(M) = M &\iff \overrightarrow{p(M)a[a'(M)]} = \overrightarrow{p(M)\vec{M}} \\
&\iff \overrightarrow{p[a'(M)]a[a'(M)]} = \overrightarrow{p(M)\vec{M}} \\
&\iff \lambda \overrightarrow{p(M)a'(M)} = \overrightarrow{p(M)\vec{M}} \\
&\iff \lambda \overrightarrow{p(M)p'(M)} + \lambda \lambda' \overrightarrow{p'(M)\vec{M}} = \overrightarrow{p(M)p'(M)} + \overrightarrow{p'(M)\vec{M}} \\
&\iff (1 - \lambda \lambda') \overrightarrow{p'(M)\vec{M}} = (\lambda - 1) \vec{v}
\end{aligned}$$

Si on fixe $A' \in E'$, le point M tel que $\overrightarrow{A'M} = \frac{\lambda-1}{\lambda\lambda'} \vec{v}$ est alors fixe pour $a \circ a'$ (car alors $p'(M) = A'$).

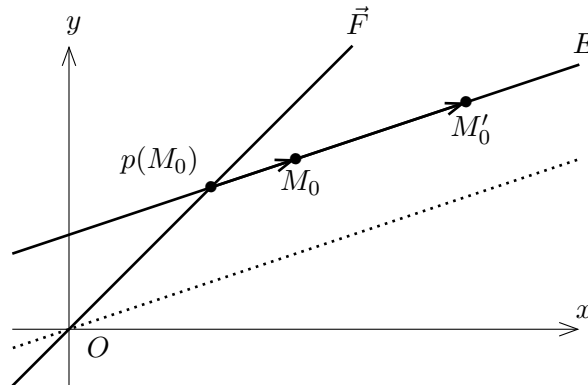
5) Montrons que c'est un sous-groupe du groupe affine de X . La stabilité par passage à l'inverse résulte de 3) (et de $(t_{\vec{u}})^{-1} = t_{-\vec{u}}$). La stabilité par composition résulte de 4) dans le cas de deux affinités et de $t_{\vec{u}} \circ t_{\vec{u}'} = t_{\vec{u}+\vec{u}'}$ dans le cas de deux translations. Enfin, si a est l'affinité de base E , de direction \vec{F} et de rapport λ et si $\vec{u} \in \vec{F}$, $t_{\vec{u}} \circ a$ est une application affine d'endomorphisme associé $(1-\lambda)\vec{p} + \lambda id_{\vec{X}}$. De plus, $t_{\vec{u}} \circ a(M) = M$ si et seulement si $\overrightarrow{a(M)\vec{M}} = \vec{u}$ c'est à dire $\overrightarrow{a(M)p(M)} + \overrightarrow{p(M)\vec{M}} = \vec{u}$ soit encore $(1-\lambda)\overrightarrow{p(M)\vec{M}} = \vec{u}$. Finalement, si $\lambda = 1$ alors $t_{\vec{u}} \circ a = t_{\vec{u}}$ et sinon $t_{\vec{u}} \circ a$ est l'affinité de base $E' // E$ et de direction \vec{F} . Le résultat est similaire pour $a \circ t_{\vec{u}}$.

Remarque. Ce groupe (contrairement à ce qu'affirmait le texte originel) n'est nullement commutatif.

6) La transformation proposée admet la droite (E) d'équation $y = x$ comme ensemble de points fixes. D'autre part, si M' est l'image de M , on a $\overrightarrow{MM'} \begin{pmatrix} 3(x-y) \\ x-y \end{pmatrix} \in \vec{F}$ où \vec{F} est la droite vectorielle d'équation $x = 3y$. Il s'agit de l'affinité d'axe $(y = x)$, de direction $(x = 3y)$ et de rapport 3.

En effet, si $M_0(x_0, y_0)$, le projeté de M_0 sur E parallèlement à \vec{F} est le point d'intersection de la parallèle à \vec{F} passant par M_0 (d'équation $x - x_0 = 3(y - y_0)$) avec E donc $p(M_0) \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}x_0 + \frac{3}{2}y_0 \\ -\frac{1}{2}x_0 + \frac{3}{2}y_0 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{p(M_0)M_0} \begin{pmatrix} \frac{3}{2}(x_0 - y_0) \\ \frac{1}{2}(x_0 - y_0) \end{pmatrix}$.

Par suite, $\overrightarrow{p(M_0)M'_0} \begin{pmatrix} 4x_0 - 3y_0 + \frac{1}{2}x_0 - \frac{3}{2}y_0 = \frac{9}{2}(x_0 - y_0) \\ x_0 + \frac{1}{2}x_0 - \frac{3}{2}y_0 = \frac{3}{2}(x_0 - y_0) \end{pmatrix} = 3\overrightarrow{p(M_0)M_0}$.



Autre méthode : $\begin{pmatrix} 4 & -3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ est diagonalisable, de valeurs propres 1 et 3. Dans la base $\{(1,1), (3,1)\}$, la

matrice de la transformation proposée est donc $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ et le résultat annoncé en découle ...